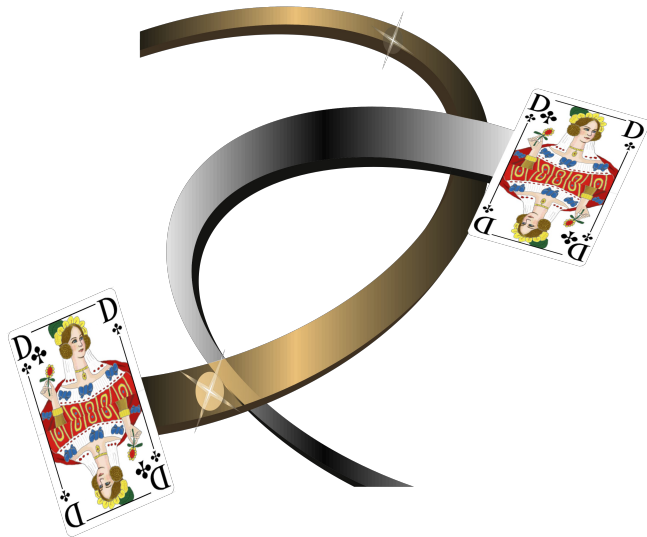


# DAS SOLOSPIEL

## DOPPELKOPF VERSTEHEN

TRAININGSREIHE VON JOACHIM MARKWALD



Buben- und Damensolo,  
Farbsolo, Fleischloser  
und andere Varianten

# Vorwort

Das Solospiel ist das dritte Buch der Trainingsreihe Doppelkopf Verstehen ([www.doppelkopf-verstehen.de](http://www.doppelkopf-verstehen.de)). Zum Verständnis ist das Wissen über das Normalspiel aus den ersten beiden Teilen erforderlich.

Nach dem Studium der ersten drei Teile der Trainingsreihe verfügen Sie über alle notwendigen Grundkenntnisse, um mit Spaß und Erfolg Doppelkopf spielen zu können.

Die Erklärungen in diesem Buch sind keine graue Theorie, sondern praxisorientiert. Sie erfolgen mit Hilfe von vorgefertigten Musterspielen.

Sie selbst werden in die Lage eines Doppelkopfspielers versetzt, der Karten in der Hand hält und aktiv mit drei fiktiven Mitspielern spielt, die hier im Buch Hannelore, Birgit und Helmut genannt werden.

# Übersicht

Kapitel Inhalt

A Solospiel

B Bubensolo

C Damensolo

D Fleischloser (Asse-Solo)

E Farbsolo

F Weitere Solospiele

# Kapitel A: Solospiel

Stellen Sie sich vor, Ihnen werden folgende schöne Karten zugeteilt:

♥ 10 ♥ 10 ♣ D ♠ D ♠ D ♦ D ♦ D ♠ B ♠ B ♥ B ♥ B ♦ 10

Sie sitzen direkt hinter dem Teiler, und sind zuerst an der Reihe. Wenn Sie ganz normal “gesund” melden, haben Sie natürlich beste Chancen auf einen hohen Sieg. Ihr Partner mit der zweiten ♣ D wird sich freuen, dass er an diesem Sieg teilhaben darf.

Aber wozu benötigen Sie in diesem Spiel einen Partner ? Auf den einen Stich, den dieser mit seiner ♣ D mitbringt, sind Sie nicht angewiesen. Sie werden auch ohne ihn gewinnen, ganz allein.

Die Regeln erlauben es Ihnen, Doppelkopf allein als Solo zu spielen. Wenn Sie das möchten, melden Sie zu Spielbeginn nicht “gesund”, sondern Vorbehalt “Solo”. Nun spielen Sie allein gegen die drei anderen Spieler, und Sie brauchen Ihre Siegpunkte mit niemand zu teilen.

Wie diese Siegpunkte (es werden eine ganze Menge sein!) berechnet werden, wird am Spielende erklärt.

Genießen Sie zunächst einmal den folgenden Spielverlauf:

Zum ersten Stich beginnen Sie mit ♣ D. Ihre Mitspieler sind gegen